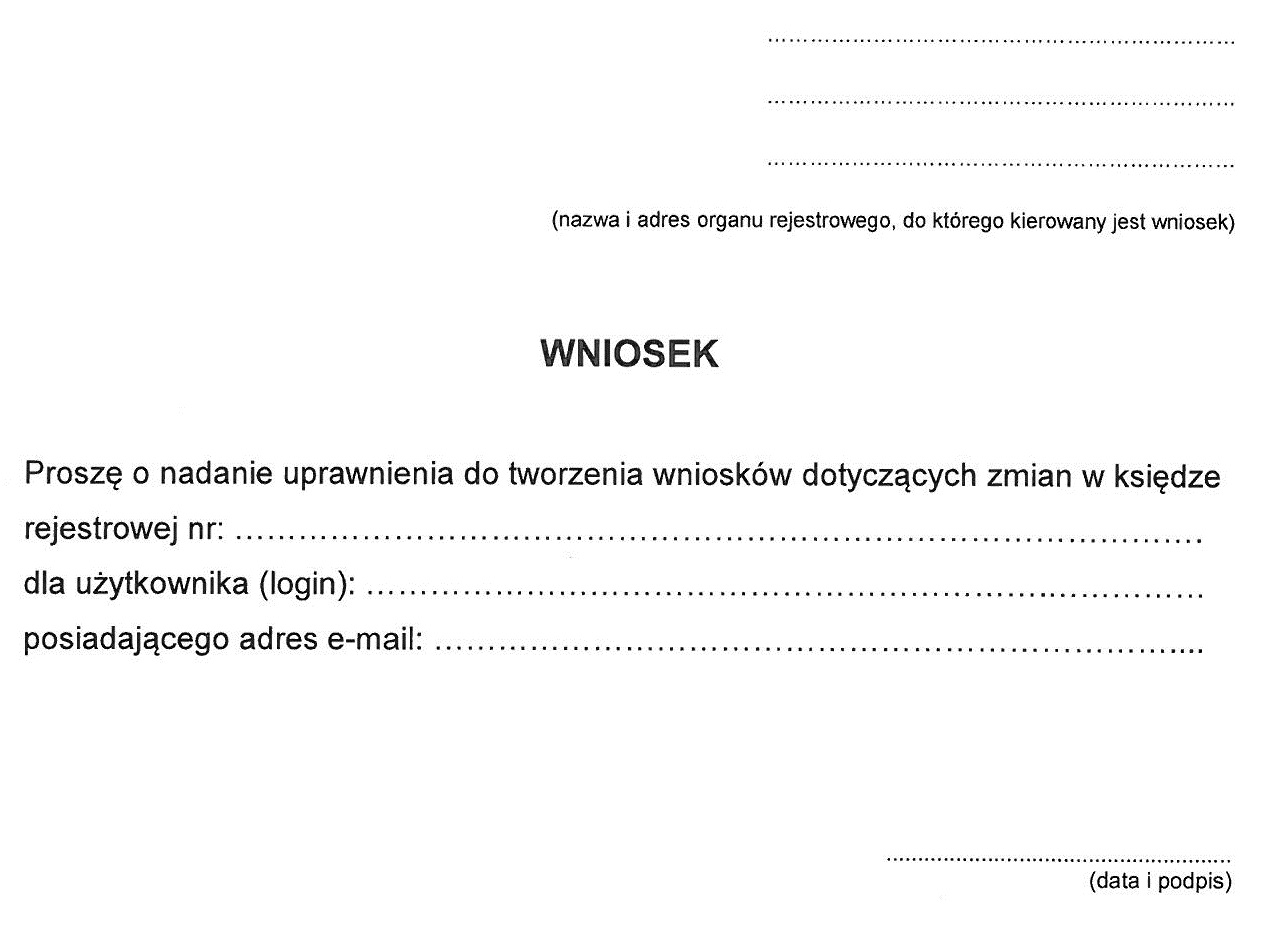
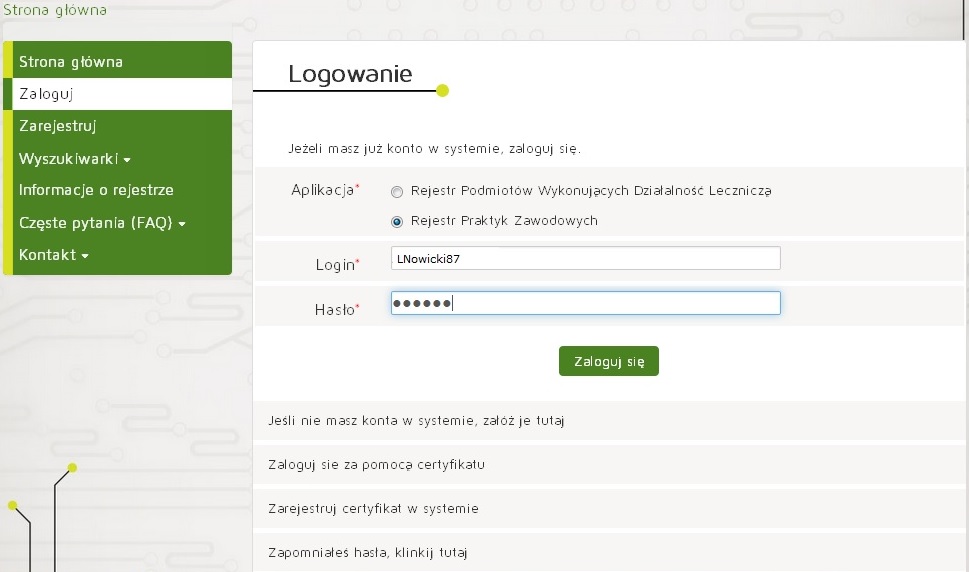
**Wprowadzanie zmian w istniejącej księdze rejestrowej**

1. **Wypełnienie wniosku o nadanie uprawnień do dokonywania zmian w księdze rejestrowej.**

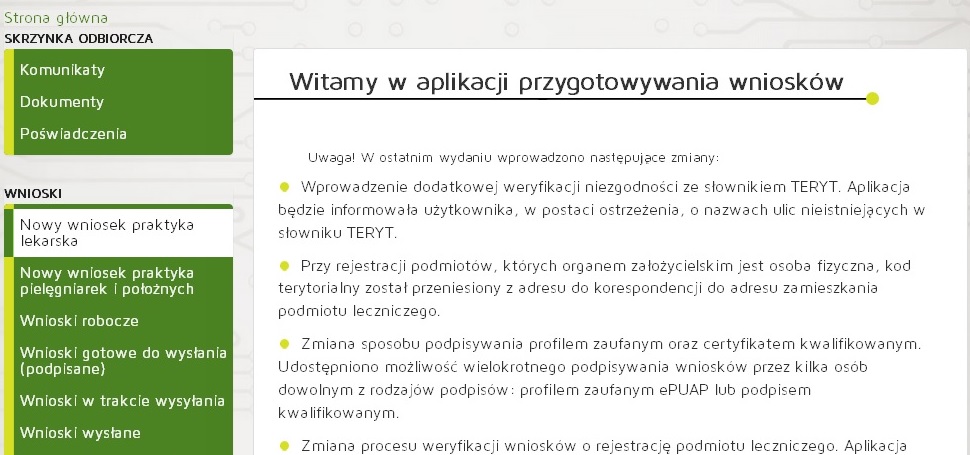
****

Aby uzyskać uprawnienia do pełnego korzystania z systemu wypełniamy wniosek jak wyżej o nadanie uprawnień zamieszczony w zakładce programu „ jak uzyskać uprawnienia do ksiąg rejestrowych”. Wniosek należy wydrukować i podpisać własnoręcznie a następnie wysłać do administratora systemu – Wielkopolskiej Izby Lekarskiej drogą pocztową lub osobiście bądź zeskanowane na adres mailowy: [praktyki@wil.org.pl](mailto:praktyki@wil.org.pl).

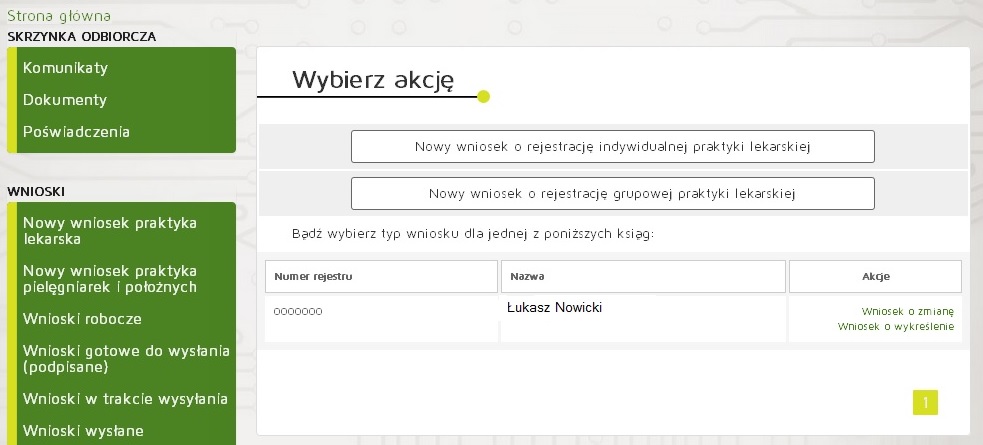
1. **Po uzyskaniu uprawnień zaloguj się.**



1. **Aplikacja przygotowania wniosku.**



1. **Wniosek o zmianę.**



1. **Wybieramy rodzaj praktyki.**

Wybiera lekarz rejestrujący gabinet.

98 ogólny lub w trakcie specjalizacji

99 specjalista

Wybiera lekarz wykonujący wizyty domowe.

95 ogólny lub w trakcie specjalizacji

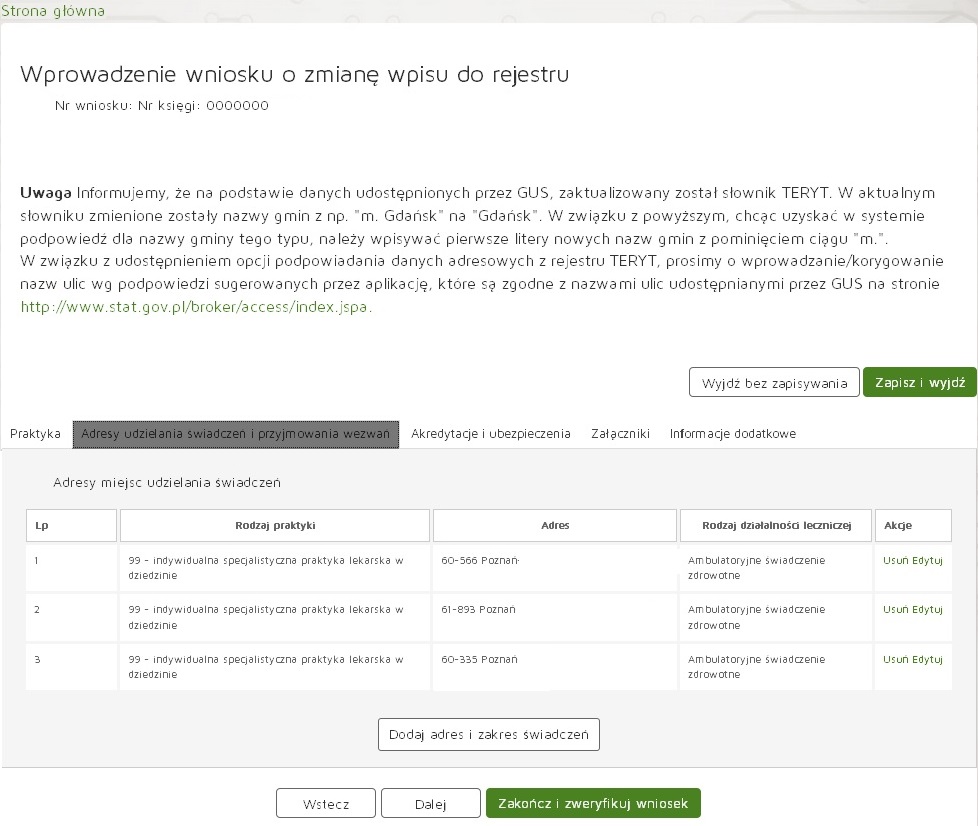
96 specjalista

Wybiera lekarz pracujący na tzw. kontrakcie.

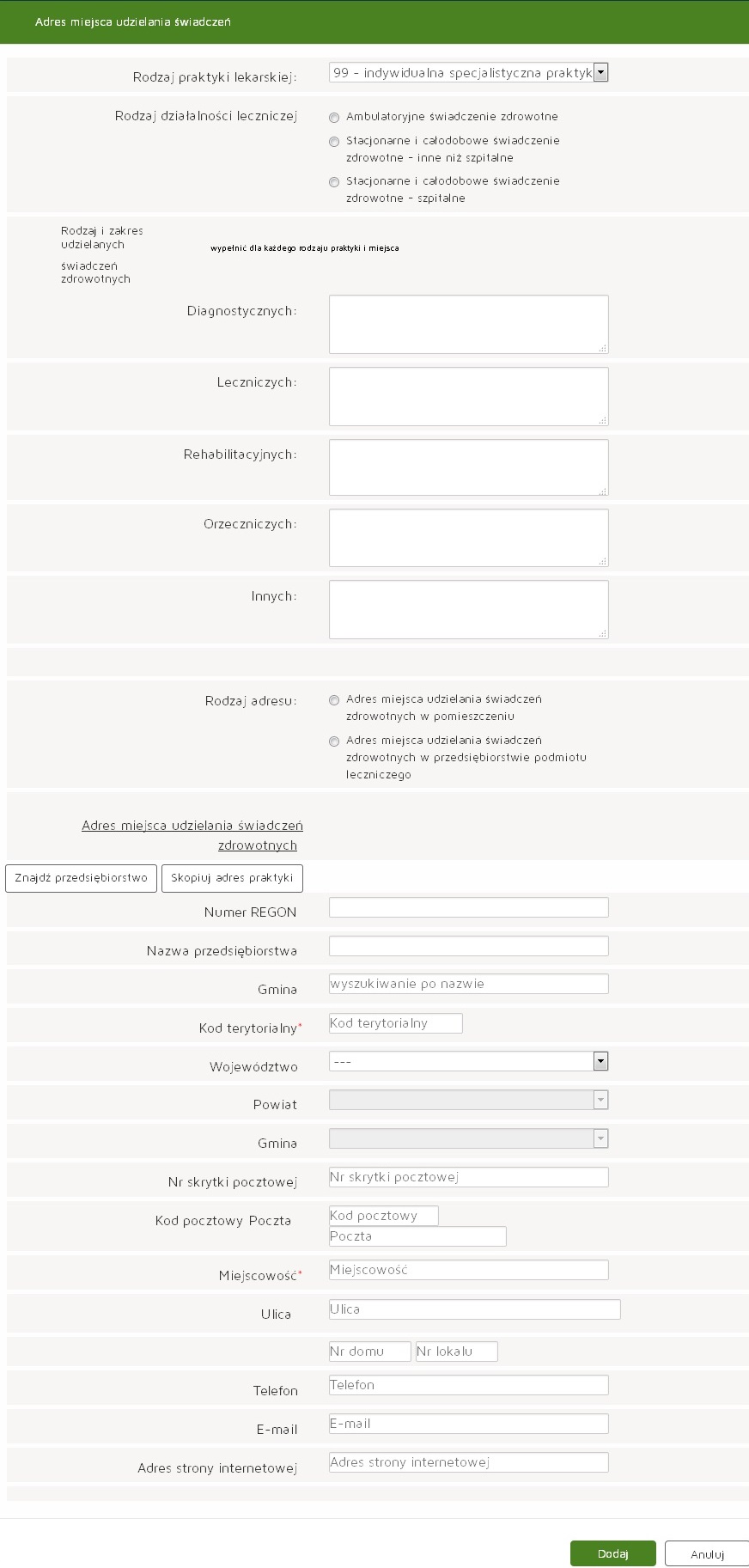
93 ogólny lub w trakcie specjalizacji

94 specjalista

1. **Wprowadzanie zmian dotyczących adresów i zakresu udzielanych świadczeń.**

****

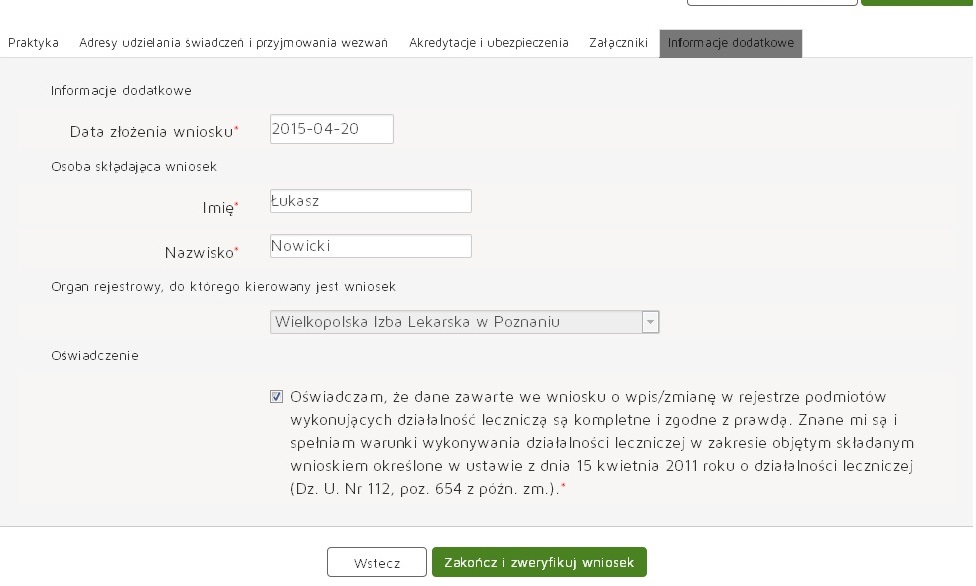
1. **Wprowadzanie danych dotyczących nowego miejsca udzielanych świadczeń.**



Praktyka w podmiocie leczniczym („kontrakt”)

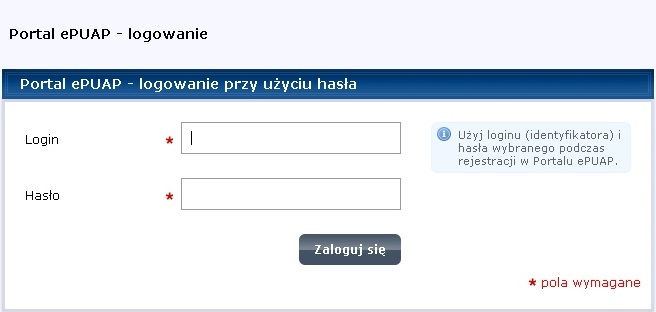
Gabinet

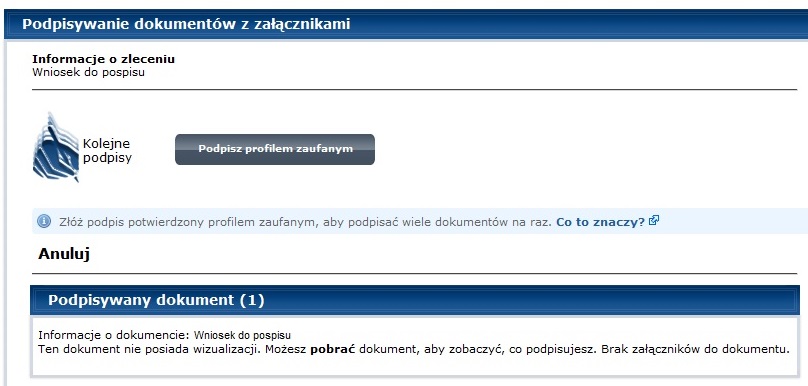
1. **Wysyłanie wypełnionego wniosku do OIL.**

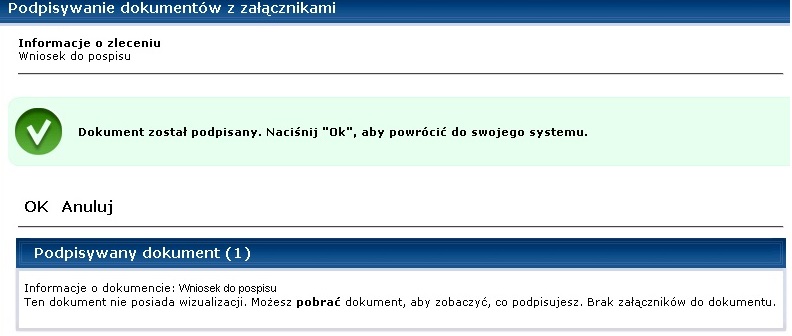
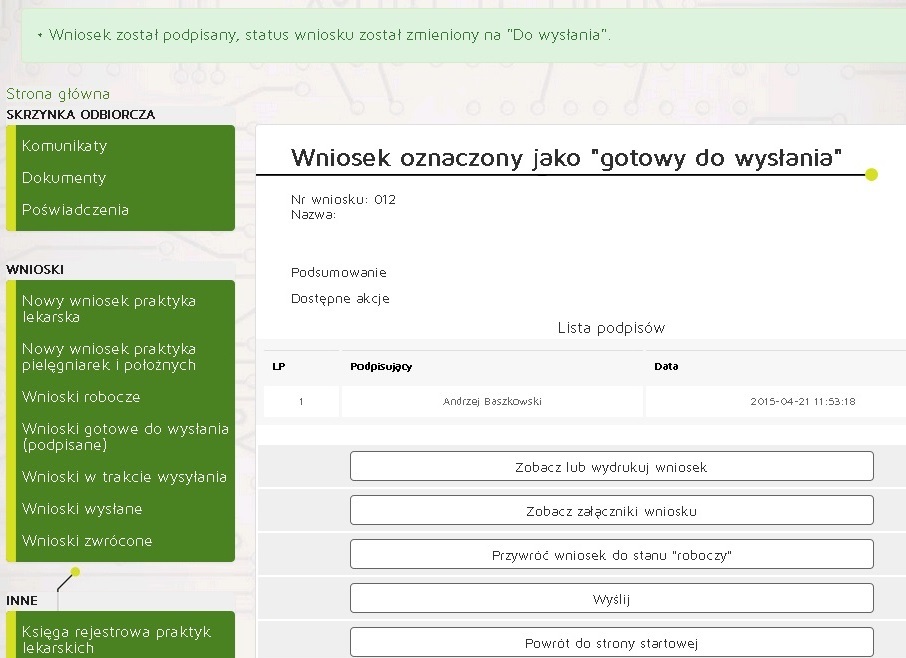


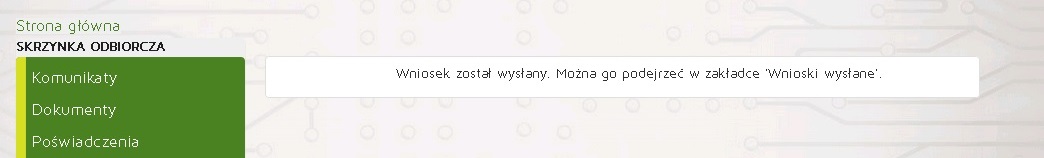
1. **Podpisywanie przy pomocy profilu zaufanego.**











Administrator ( WIL ) sprawdza poprawność wniosku i zatwierdza go lub odsyła wniosek do uzupełnienia.

Najczęściej występujące braki powodujące zwrot wniosku to:

- brak podpisu w formie elektronicznej

- brak załączników w postaci wymaganych dokumentów

- niepoprawne nazwy przedsiębiorstw podmiotów leczniczych

- brak wypełnionych pól dotyczących adresów, telefonów itp.

UWAGA:

Prosimy o dołączanie skanów wymaganych dokumentów i skanu opłaty w załącznikach wniosku.